

Pour ne pas perdre votre
swing cet hiver,
un challenge de doubles
vous est proposé à partir
du 13 décembre 2009

Alain CAZERES

Vainqueur de
l'édition 2008/2009



Départs
Shot gun

Déjeuner à
l'issue de la
compétition

Les dates seront
susceptibles d'être modifiées
en fonction des
conditions climatiques

Dates

Prologue

DIMANCHE 13 DECEMBRE 2009

FOURSOME

DIMANCHE 10 JANVIER 2010

SCRAMBLE A 4 BOURBONNAIS

DIMANCHE 24 JANVIER 2010

PATSOME

DIMANCHE 7 FEVRIER 2010

SCRAMBLE A 3

DIMANCHE 21 FEVRIER 2010

GREENSOME

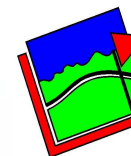
DIMANCHE 7 MARS 2010

CHAPMAN

DIMANCHE 21 MARS 2010

AM-AM

Remise des Prix



GOLF
DE LA
PICARDIE
VIERZON



WINTER CUP 2009/2010

SAISON 10



Tél : 02 48 75 21 43

Fax : 02 48 71 87 61

Email : contact@golfdelapicardiere.com

Site : www.golfdelapicardiere.com

Un classement par équipe en NET sera établi après chaque compétition, chaque joueur garde individuellement les points attribués à l'équipe.

Un *CLASSEMENT GENERAL INDIVIDUEL* sera ainsi établi pour la remise des prix qui se tiendra le 21 mars 2009.

Cette formule vous permettra de changer de partenaires aussi souvent que vous le souhaitez.

Barème d'attribution des points des équipes

Les points seront variables selon la formule de jeu et le score de l'équipe.

Scores	50	49	48	47	46	45	44	43	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33	32	31	30	29	28	27
Patsome	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2
Am-Am	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2
Greensome	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2
Foursome	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
Chapmann	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	1
Scramble A3	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	1	1	1	1	1
Scramble A4 Bourbonnais	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1

Tous les joueurs des équipes participantes marqueront minimum 1 point

Green-Fee + Engagement + Repas : 40 €

Engagement : 5 €

Engagement + repas : 20 €

Tous les index entre 36.5 et 53.5 seront ramenés à 36.

Abandon, forfait, disqualification et carte non rendue ne donneront pas de points

Les 7 formules de jeu retenues sont :

FOURSOME : 1 balle pour les 2 joueurs. Le départ des trous « impairs » est joué par l'un des partenaires, tandis que l'autre prend le départ des trous « pairs ».

Le hcp de jeu : (hcp du joueur A + hcp du joueur B) / 2.

SCRAMBLE A 4 BOURBONNAIS : Chaque joueur joue un premier coup. On choisit la meilleure balle. De cet emplacement le joueur dont on choisit la balle ne joue pas le second coup et ainsi de suite.

Le hcp de jeu : (hcp du joueur A + hcp du joueur B + hcp du joueur C et du joueur D) / 10

PATSOME : Les 6 premiers trous se jouent en 4 balles, les 6 suivants en greensome et les 6 derniers en foursome. Le hcp de jeu du camp est calculé de la manière suivante : (hcp du joueur A + hcp du joueur B) / 2

SCRAMBLE A 3 : Chaque joueur joue un premier coup. On choisit la meilleure balle. De cet emplacement, chaque joueur joue un second coup et ainsi de suite. Le handicap de jeu du camp: hcp du joueur A + hcp du joueur B + hcp du joueur C / 7

GREENSOME : Les deux joueurs jouent chacun une balle au départ de chaque trou, puis choisissent l'une des deux qu'ils jouent alternativement. Le hcp de jeu du camp : 0.6 du hcp le plus haut + 0.4 du hcp le plus bas.

CHAPMAN : Les deux joueurs jouent chacun une balle au départ, alternent pour le 2^{ème} coup et choisissent ensuite la balle qui leur convient le mieux pour terminer le trou en jouant alternativement.

Le hcp de jeu du camp est calculé de la manière suivante : 34,2 * (Hcp du joueur A + hcp du joueur B) / 100

AM-AM : 4 amateurs constituent une équipe, les 2 meilleures scores en net sur chaque trou sont retenus. (Full hcp rendu à chaque joueur).